Erste Probeklausur

Zeit: 30 min

Die Klasse **String** besitzt eine Methode **charAt**(int index), mit der man das Zeichen an der Position index als char-Variable erhält. Das erste Zeichen eines Strings hat immer den Index 0. Die Länge eines Strings kann mit der Methode **length**() ermittelt werden.

Zwei Strings oder ein String und ein char-Zeichen können mit dem + - Operator zusammengefügt werden (siehe Beispiel).

Beispiele:

```
String s = "Hallo Welt";
int len = s.length();
char c = s.charAt(4);

String ausgabe = "Zeichen an Index 4 = " + c;
System.out.println(ausgabe);
System.out.println("Länge des Strings = " + len);

Ausgabe des Programms:
Zeichen an Index 4 = o
Länge des Strings = 10
```

Aufgabe 1

Erstelle eine Methode

```
public String dreheUm(String eingabe)
```

die den übergebenen String eingabe umdreht.

Aus "Hallo Welt" würde dann beispielsweise "tleW ollaH".

Du darfst nur die beiden String-Methoden charAt () und length () benutzen sowie eine for- oder while-Schleife - keine anderen Methoden der Klasse **String**.

Aufgabe 2

Schreibe eine Methode

```
public String ersetzeLeerzeichen(String eingabe)
```

die alle Leerzeichen in dem String durch Bindestriche "-" ersetzt. Nur charAt () und length () sowie der + - Operator sind erlaubt.

Der Rückgabe-String muss also ähnlich wie bei Aufgabe 1 Zeichen für Zeichen aufgebaut werden.

Lösungen

```
public String dreheUm(String eingabe)
     if (eingabe == null) return null;
     String ergebnis = "";
     for (int i = eingabe.length() - 1; i >= 0; i--)
         ergebnis = ergebnis + eingabe.charAt(i);
     return ergebnis;
 }
public String ersetzeLeerzeichen(String eingabe)
     if (eingabe == null) return null;
     String ergebnis = "";
     for (int i = 0; i < eingabe.length(); i++)</pre>
         char c = eingabe.charAt(i);
         if (c == ' ')
             ergebnis = ergebnis + '-';
         else
             ergebnis = ergebnis + c;
     }
     return ergebnis;
 }
```