

AB 4.1-4: Übungen zu Arrays

Diese Aufgaben werden
gemeinsam gelöst.

Übung 4.1.4 #1

Schreiben Sie für die Klasse **NZahlen** eine sondierende Methode

```
public int gibSumme()
```

welche alle 100 Zufallszahlen des Arrays addiert und das Ergebnis dann zurück liefert.

Übung 4.1.3 #2

Schreiben Sie für die Klasse **NZahlen** eine sondierende Methode

```
public int gibAnzahlVon(int z)
```

welche ermittelt, wie oft die Zahl z im Array zahlen[] vorkommt.

Übung 4.1.3 #3

Schreiben Sie für die Klasse **NZahlen** eine sondierende Methode

```
public int gibAnzahlGerade(int z)
```

welche als Ergebnis zurückliefert, wie oft gerade Zahlen (2, 4, 6, ...) in dem Array vorkommen.

Übung 4.1.3 #4

Schreiben Sie für die Klasse **NZahlen** eine manipulierende Methode

```
public void tausch(int indexA, int indexB)
```

welche die beiden Arrayelemente an den Indices indexA und indexB miteinander vertauscht.

Übung 4.1.3 #5

Schreiben Sie für die Klasse **NZahlen** eine manipulierende Methode

```
public void minNachVorne()
```

welche die kleinste Zahl des Array mit der ersten Zahl (Index 0) des Arrays vertauscht.

Übung 4.1.3 #6, #7, #8

Diese beiden Aufgaben finden Sie - wie die anderen - auf meiner Homepage, Seite 4.1.

Übung 4.1.3 #9

Schreiben Sie eine Methode

```
public void append(int zahl)
```

schreiben, die ein neues Arrayelement an das letzte Element des Arrays anhängt, falls noch Platz dafür vorhanden ist (wenn beispielsweise ein 100er-Array mit nur 60 Zahlen gefüllt ist).

Übung 4.1.3 #10/11

Schreiben Sie zwei Methoden

```
public void insert(int zahl, int index)
```

```
public void delete(int index)
```

die ein neues Arrayelement an der Position index einfügen bzw. dort löschen. Die weiter rechts stehenden Elemente müssen dann um je eine Position nach rechts bzw. nach links gerückt werden.