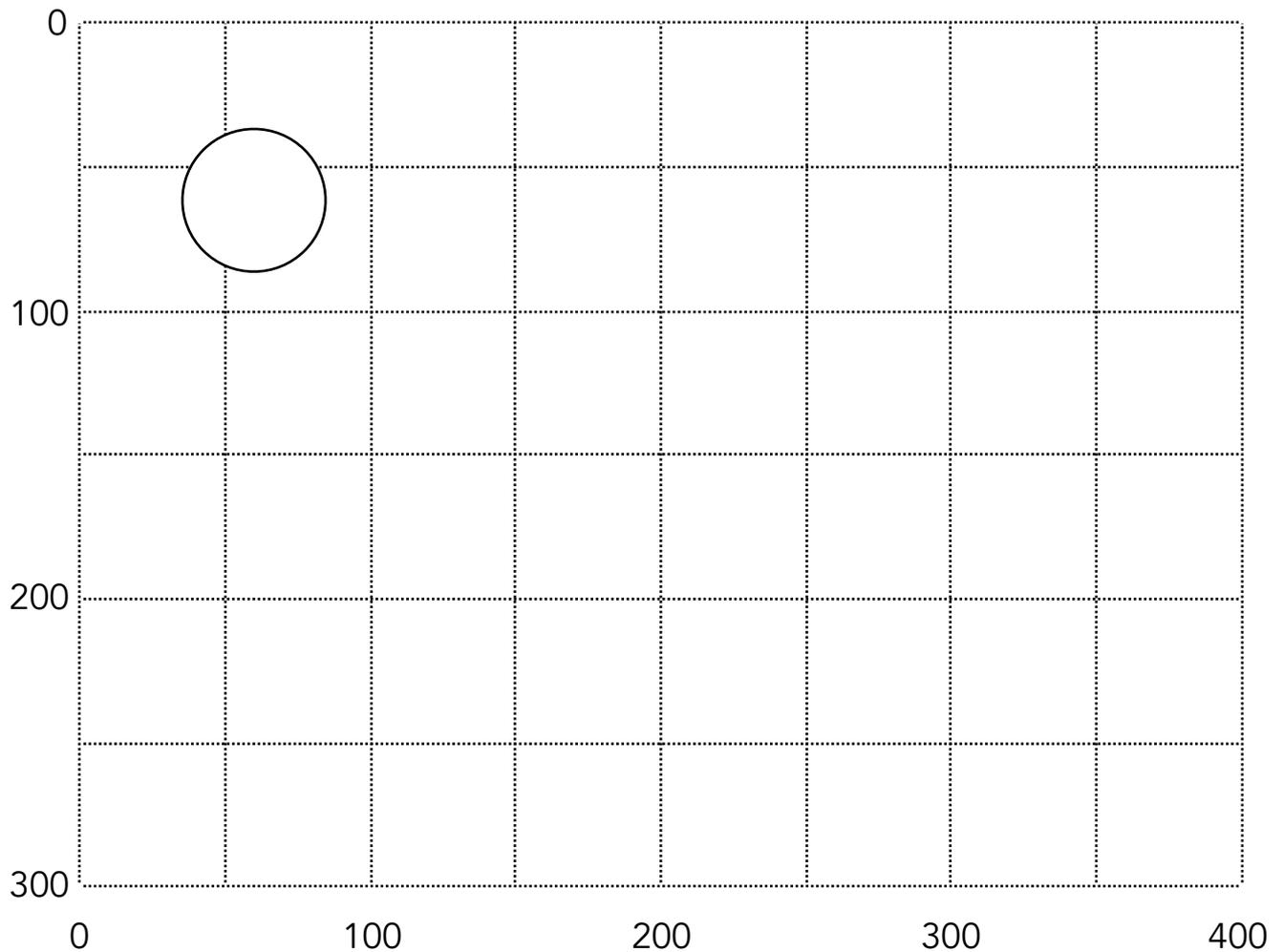


AB 1.2-2: Ein Circle-Objekt

Gegeben ist ein Objekt der Klasse **Circle** mit den Instanzvariablen `int diameter`, `int xPosition`, `int yPosition`, `String color` sowie den Anfangswerten `diameter = 40`; `xPosition = 60`, `yPosition = 60`, `color = "blue"`.



Aufgabe:

Es werden nacheinander folgende Setter-Methoden aufgerufen:

1. `moveHorizontal(240)`; 2. `moveVertical(140)`; 3. `changeSize(100)`; 4. `changeColor("yellow")`;

Zeichnen Sie die Situation nach dem Aufruf der letzten Methode in dieses Arbeitsblatt ein.