

Design by Contract - Prinzip

Design by Contract (DbC) ist ein Konzept der Softwareentwicklung, bei dem Methoden und Klassen als Vertragspartner betrachtet werden. Ein solcher Vertrag legt fest:

- **Vorbedingungen** (Preconditions): Was der Aufrufer einer Methode garantieren muss.
- **Nachbedingungen** (Postconditions): Was die Methode garantiert, wenn die Vorbedingungen erfüllt sind.
- **Invarianten**: Bedingungen, die während der gesamten Lebensdauer eines Objekts stets erfüllt sein müssen.

Ziel dieser Vorgehensweise ist es, klare Verantwortlichkeiten zwischen Aufrufer und Methode zu definieren und robuste, fehlerresistente Software zu entwickeln.