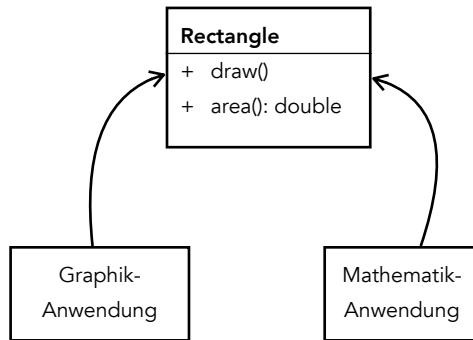


OOP-Prinzip 1: Einzige Verantwortung

Single Responsibility Principle (SRP)

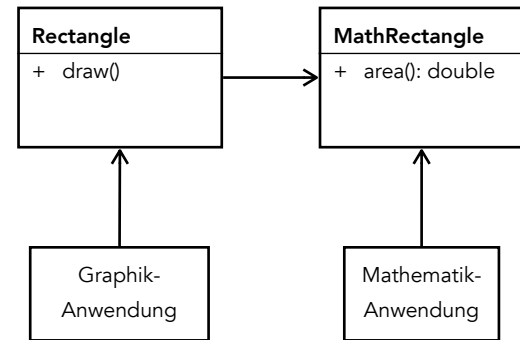
Dieses Prinzip besagt, dass jedes Modul einer Software (in Java: Klassen, Methoden) genau eine Verantwortung übernehmen soll.

Umgekehrt soll auch jede Verantwortung genau einem Modul zugeordnet sein.



Schlechtes Beispiel:

Klasse **Rectangle** hat zwei Verantwortungen. Wenn sich die Anforderungen der Mathematik-Anwendung ändern und **Rectangle** angepasst werden muss, kann das negative Auswirkungen auf die Graphik-Anwendung haben.



Gutes Beispiel:

Es gibt zwei **Rectangle**-Klassen, die eine ist für graphische Darstellung verantwortlich, die andere für mathematische Berechnungen wie Fläche, Umfang etc. Die Graphik-Variante kann auf die Mathe-Variante zugreifen.