

OOP-Prinzip 3: Wiederholungen vermeiden

Don't repeat yourself

Wenn in einem Quelltext immer wieder die gleichen Abfolgen von Anweisungen vorkommen, dann kann man diese in einem eigenen Modul zusammenfassen. Das verkürzt den Quelltext und verringert die Fehleranfälligkeit.

Bei Änderung der Anforderungen muss dann nur das neue Modul angepasst werden und nicht mehr jede Stelle im Quelltext, das die wiederholten Anweisungen enthält.

Nur diese Methode
muss angepasst
werden

```
public void zeichneGelb() {  
    zeichneKreis("yellow");  
}  
  
public void zeichneBlau() {  
    zeichneKreis("blue");  
}  
  
private void zeichneKreis(String farbe)  
{  
    kreis = new Circle();  
    kreis.moveHorizontal(50);  
    kreis.moveVertical(80);  
    kreis.changeColor(farbe);  
    kreis.makeVisible();  
}
```

```
public void zeichneGelb() {  
    kreis = new Circle();  
    kreis.moveHorizontal(50);  
    kreis.moveVertical(80);  
    kreis.changeColor("yellow");  
    kreis.makeVisible();  
}  
  
public void zeichneBlau() {  
    kreis = new Circle();  
    kreis.moveHorizontal(50);  
    kreis.moveVertical(80);  
    kreis.changeColor("blue");  
    kreis.makeVisible();  
}
```