

# Objekt

- Ein Objekt ist eine zur Laufzeit erzeugte **Instanz** einer Klasse.
- Es besitzt eigene **Instanzvariablen**, die den **Zustand** des Objekts speichern.
- Ein Objekt kann die **Methoden** der zugehörigen Klasse ausführen.
- Objekte werden mit dem **Operator new** erzeugt.

```
public class Zeichnung
{
    private Circle mond, sonne;    // Objekte mond und sonne als Instanzvariable

    public Zeichnung()
    {
        mond = new Circle();      // Erzeugung der beiden Objekte mond und sonne
        sonne = new Circle();     // durch den new-Operator.
    }
}
```

## Ergänzungen

- Objekte können auch als **lokale Variablen** in Methoden erzeugt werden.
- Objekte können als **Parameter** an Methoden übergeben werden.
- Objekte können auch **Rückgabewerte** von sondierenden Methoden sein.