Setter-Methode

Eine Setter-Methode ist eine spezialisierte manipulierende Methode in der objekt-orientierten Programmierung. Sie dient dazu, den Wert einer einzigen Instanzvariablen gezielt zu verändern.

```
public class Circle
{
    private int xPosition, yPosition, radius;

    public void setXPosition(int pXPos) { xPosition = pXPos; }

    public void moveRight() { xPosition += 30; }
}
```

Typische Setter-Methode, verändert Instanzvariable mit Hilfe der Information eines Parameters.

Keine Setter-Methode im strengen Sinn, sie wertet keinen Parameter aus, ändert aber den Zustand des Objekts.

Merkmale von Setter-Methoden

- Setter-Methoden liefern *keinen* Wert zurück, der Rückgabotyp ist void.
- Sie verändern den **Zustand** des Objekts, indem sie eine Instanzvariable verändern.
- Der Name setzt sich aus "set" und dem Namen der Instanzvariable zusammen, die verändert werden soll, beispielsweise setRadius(int radius);
- Setter-Methoden sind ein wichtiger Bestandteil der **Datenkapselung**.